

REGOLAMENTO TORNEO BASKET 3VS3

INDICE

1. Organizzazione del torneo	2
2. Composizione delle squadre	2
3. Formula del torneo	2
4. Durata delle gare	2
5. Regole di gioco	2
6. Responsabilità	3
7. Premi	3
8. Accettazione del regolamento	3

1. Organizzazione del torneo

1. Il torneo si svolgerà secondo il calendario predisposto dagli organizzatori.
2. Le squadre dovranno presentarsi almeno 15 minuti prima dell'orario previsto per la gara.
3. Gli organizzatori si riservano il diritto di modificare il calendario, gli orari e la formula del torneo per esigenze organizzative o per cause di forza maggiore.

2. Composizione delle squadre

1. Ogni squadra potrà essere composta da un massimo di 5 giocatori.
2. In campo giocano 3 atleti per squadra.
3. È consentita la presenza di un massimo di 2 riserve.
4. Tutti i giocatori devono essere iscritti prima dell'inizio del torneo.
5. Non è consentito utilizzare giocatori non iscritti o appartenenti ad altre squadre.

3. Formula del torneo

1. Il torneo potrà prevedere una fase a gironi e successive fasi a eliminazione diretta.
2. La classifica verrà determinata assegnando:
 - 2 punti per la vittoria
 - 0 punti per la sconfitta
3. In caso di parità di punti, si terrà conto nell'ordine di:
 - scontri diretti
 - differenza punti
 - maggior numero di punti segnati
 - sorteggio

4. Durata delle gare

1. Le partite avranno durata di 10 minuti oppure termineranno al raggiungimento di 21 punti.
2. In caso di parità allo scadere vincerà la prima squadra a segnare 2 punti consecutivi.

5. Regole di gioco

1. La partita si gioca ad un solo canestro in una metà campo.
2. Il canestro da dentro l'area dei 3 punti vale 1, mentre quello da fuori dall'area dei 3 punti vale 2.
3. La palla viene inizialmente assegnata per sorteggio.

4. Per ogni canestro segnato vi è sempre il cambio del possesso di palla, e si riparte con il “check” all’esterno dell’arco frontalmente al canestro (check: passaggio effettuato da un difensore verso l’attaccante che inizierà l’azione).
5. Da rimbalzo difensivo, affinché diventi azione d’attacco, la palla deve uscire oltre la linea dell’arco.
6. Non esistono le rimesse, dopo ogni “fischio” (fallo, infrazioni, ecc.) si esegue il “check”.
7. Nelle situazioni di palla contesa, la palla viene assegnata alla difesa.
8. Dopo un fallo subito si riparte con il “check” per la squadra che lo ha subito.
9. Fallo su tiro: 1 punto in ogni caso; anche in caso di realizzazione, verrà assegnato 1 punto aggiuntivo e cambio possesso.
10. Verrà assegnato un punto di penalizzazione alla squadra che volontariamente allontanerà il pallone dal campo, causando una perdita di tempo.
11. Sostituzioni: solo nei casi di palla morta, prima del check. I sostituti possono entrare in campo solamente dopo che il loro compagno di squadra è uscito dal campo.
12. Ogni squadra dovrà essere pronta a giocare entro 2 minuti dalla partita precedente, pena la perdita del match a tavolino con il risultato di 10 a 0.
13. Per la definizione della propria posizione in girone valgono nell’ordine: punti in classifica, in caso di parità, vale lo scontro diretto; in caso di ulteriore parità o di tre squadre a parimerito, vale la differenza canestri.
14. Non sono ammesse scorrettezze di alcun genere. Al minimo accenno di : Violenza/comportamento scorretto, la/e squadra/e coinvolta/e sarà/nno esclusa/e.
15. **Le partite saranno arbitrate, si confida in ogni caso nella lealtà e fair play dei giocatori.**

6. Responsabilità

1. Gli organizzatori declinano ogni responsabilità per infortuni, furti o danni a persone o cose avvenuti durante la manifestazione.
2. Ogni partecipante prende parte al torneo sotto la propria responsabilità.

7. Premi

1. Verranno premiate le migliori squadre classificate.
2. Potranno essere assegnati premi speciali individuali o fair play.

8. Accettazione del regolamento

1. L’iscrizione al torneo comporta l’accettazione integrale del presente regolamento.
2. Per quanto non previsto, decide l’organizzazione del torneo.